

Documentation d’exploitation



### Principe du projet

Le but de ce projet est de créer un site web proposant aux internautes de poster des messages de taille limité à 140 caractères et de les faire partager avec d’autres internautes.

### Préparation à l’utilisation du site

Pour pouvoir utiliser le site il faut au préalable faire quelque manipulation qui sont cité ci-dessous :

Installer un serveur local et un gestionnaire de base de données comme XAMP ou WAMP.

Pour la réalisation du projet j’ai utilisé XAMP (contient phpmyadmin).

Une fois XAMP installer, il vous faudra concevoir la base de données pour pouvoir enregistrer les messages, utilisateurs, … .Pas de panique, un script de la base de données avec ces données et prés à l’emploi.

Pour utiliser ce script, il vous faudra aller dans phpmyadmin (lien exacte : localhost/phpmyadmin dans la barre de recherche de votre navigateur préféré) (pour ma part, ça a était chrome).

Une fois connecté à phpmyadmin avec les identifiants et mot de passe par défaut (identifiant = root et mot de passe ‘’vide‘’, si c’est votre première utilisation).

Une fois connecté, vous devrez créer une base de données nommé « twitter » si possible (car dans mon code c’est le nom que je lui ai donné mais vous pouvez l’appeler comme vous le souhaitez tant que vous changez le nom de la base de donné dans le code « Utilitaire.class.php / methode connexion ()».

Une fois la base de données créée vous devrait aller dans l’onglet ‘’ importer base de données ‘’ puis sélectionné dans mon répertoire le script positionner dans le dossier « BaseDeDonnees » et nommé « ScriptBDD.sql » (Pour vous aider, dans ce dossier, il y a un fichier à lire avec les explications sur la procédure à suivre). Ce script contient le squelette et ces données.

Une fois la base de données complète, vous devrez créer un utilisateur qui aura les droits d’accès sur cette base de données (dans le code j’ai créé un utilisateur avec en login = AdminLPRO et en mot de passe = MDPLPRO). Une fois fait vous pouvez utiliser la base de données.

Ensuite vous devrez copier / coller mon dossier de code dans le répertoire d’installation de XAMP (généralement : C://xamp/htdocs/nom\_de\_mon\_dossier)

Une fois fait, vous pouvez aller sur votre navigateur préféré et taper dans la barre de l’URL localhost/nom\_du\_dossier vous tomberez sur l’index du projet et donc l’utiliser.

### Données déjà créé

Dans la base de données j’ai déjà créé différents utilisateurs pour pouvoir tester le réseau social.

Le compte principal est identifiant = ‘’ guerryd ‘’ et le mot de passe = ‘’ 12345 ‘’. Ces informations sont présentes en placeholder dans la page de connexion pour vous faciliter la connexion. Vous avez, si vous souhaitez faire des tests plus poussé, d’autres utilisateurs de créé qui vous serons affiché une fois connecté avec le compte « guerryd » .Pour la facilité de vos tests, j’ai mis le même mot de passe pour chaque utilisateur ‘’ 12345 ‘’.

### Bogues détectés (non corrigés)

Pour m’a part je n’ai pas utilisé de gestionnaire d’interface comme bootstrap comme les ¾ de la classe. J’ai tout construit à la main donc il n’y a strictement pas de possibilité de responsive de mon interface. Vous nous aviez expliqué que l’interface utilisateur n’était pas noté donc mon interface n’ai pas très recherché, elle contient juste les bases pour une utilisation correcte du projet. (Avec plus de temps, j’aurais réussi à faire une interface un peu plus propre).

Autre bogue :

Lors de la création d’un nouvel utilisateur, si l’utilisateur s’enregistre avec un identifiant déjà enregistré dans la base de données. La page crache : Je n’ai pas eu le temps de finir cette méthode.

Aussi, lors de la connexion si vous renseigné de mauvais identifiants la page crache aussi. (bugg de dernière minute trouvé :[ )

P.S : En début de projet, j’ai conçu un moke-up de l’interface. Ce moke-up est fournie dans le dossier Moke-up mais il y a eu certaines modifications donc le moke-up ne suit plus trop l’interface finale.